Formular

Story Card für Scrum für Anwenderanforderung

Für die Erhebung der Anwender-Anforderungen für Ihr Scrum-Projekt lassen Sie von den Anwendern Story Cards schreiben. Oder Sie entwickeln die Story Cards gemeinsam – aber immer aus der Sicht der Anwender.

Nutzen Sie die folgende Tabelle als Vorlage für Ihre Story Cards.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name der Story:** | | **Priorität** | **Story Points** |
|  | |  |  |
| **Kurze Beschreibung der Story** | | | |
| Rolle | Ziel/ Wunsch | Nutzen | |
| Beispiel:  Als Mitarbeiter im Innendienst möchte ich die Adressdaten der Kunden in der Kundendatei über den Browser einfach ändern können, wenn ein Kunde anruft, damit wir immer den aktuellen Adressbestand in einer einzigen Datei zur Verfügung haben. | | | |
| **Test der Story** | | | |
| Situation | Aktion | Ergebnis | |
| Beispiel:  Kunde ruft an. Über Name, Kundennummer, E-Mail oder eine andere Angabe wird der Kunde eindeutig in der Kundendatenbank gefunden. Das dauert maximal 5 Sekunden. Die Adresse wird geändert und abgespeichert. Der Kunde wird per E-Mail informiert.  Teste: Kunde wird durch Angabe der Kundennummer in 5 Sekunden gefunden.  Teste: E-Mail wird nach Änderung der Adresse versendet. | | | |